



合肥工业大学  
HEFEI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

## 线性代数

---

张神星 (合肥工业大学)

办公室: 翡翠科教楼 B1810 东

Email: [zhangshenxing@hfut.edu.cn](mailto:zhangshenxing@hfut.edu.cn)

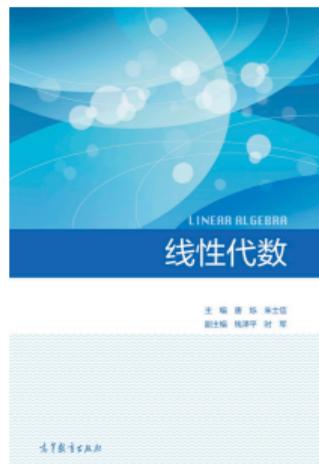
课件地址: <https://faculty.hfut.edu.cn/zhangshenxing>

## 001 班 (交通工、新能源) 课程信息

- 课时: 共 10 周 40 课时, 从 2026-03-03 到 2026-05-07
- 期末考试在课程结束后两周左右



001 班 QQ 群: **1054817276**  
入群答案 **1400071B**



教材: 高等教育出版社  
唐烁, 朱士信 《线性代数》

## 003 班 (会计、信管) 课程信息

- 课时: 共 10 周 40 课时, 从 2026-03-03 到 2026-05-07
- 期末考试在课程结束后两周左右



003 班 QQ 群: **1078900814**  
入群答案 **1400071B**



教材: 高等教育出版社  
唐烁, 朱士信 《线性代数》

## 期末考试 50 分

期末卷面需要达到 45 分才计算总评分数, 45 分以下直接不及格.

## 作业 15 分

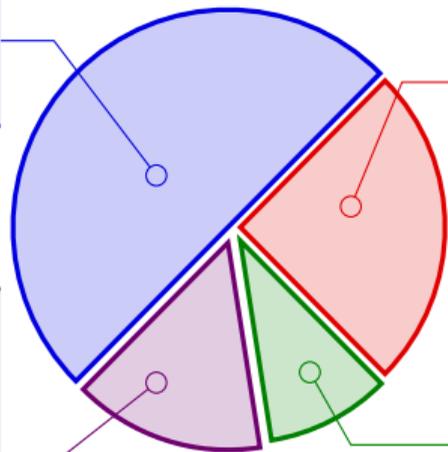
作业为配套练习册, 通过超星提交, 约两周交一次.  
**作业必须按时提交, 不允许补交.**

## 课堂测验 25 分

课堂测验共 3 次, 取最高的两次平均. 测验范围和时间会提前通知. **测验时在教室内作答, 否则按未考处理.**

## 其它 10 分

完成超星各个章节的任务点和主观研讨题.



线性代数是一门利用代数方法研究线性方程、线性空间、线性变换等线性结构的课程.

线性代数是一门利用代数方法研究线性方程、线性空间、线性变换等线性结构的课程.

线性代数通过从具体的、几何化的观念出发, 抽象出一套代数化的方法, 从而避免了高维情形缺乏几何直观的问题.

线性代数是一门利用代数方法研究线性方程、线性空间、线性变换等线性结构的课程.

线性代数通过从具体的、几何化的观念出发, 抽象出一套代数化的方法, 从而避免了高维情形缺乏几何直观的问题. 如同微积分中“以直代曲”思想引出导数、切线、积分等一系列概念, 线性代数利用“以直代曲”思想将许多非线性问题的处理转化为线性问题, 非线性模型近似为线性模型等.

线性代数是一门利用代数方法研究线性方程、线性空间、线性变换等线性结构的课程。

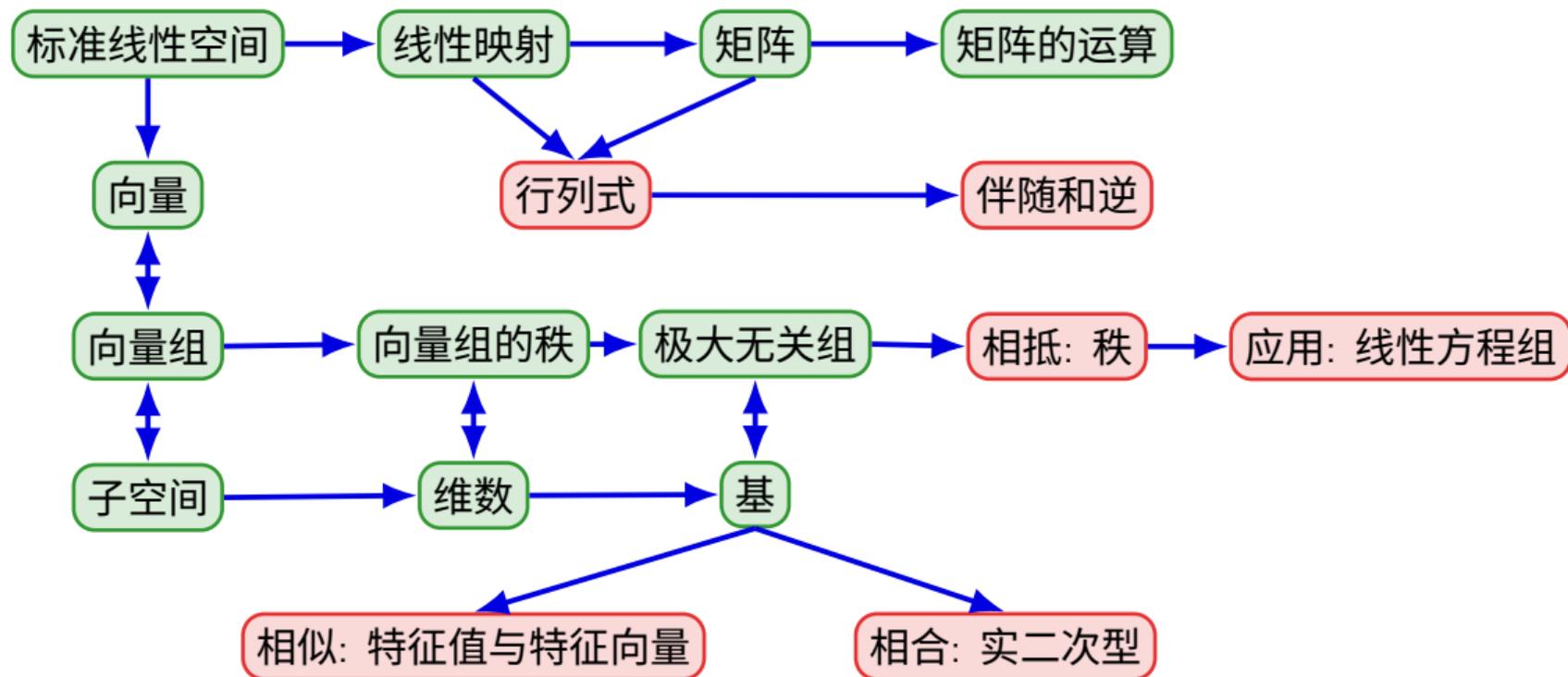
线性代数通过从具体的、几何化的观念出发, 抽象出一套代数化的方法, 从而避免了高维情形缺乏几何直观的问题. 如同微积分中“以直代曲”思想引出导数、切线、积分等一系列概念, 线性代数利用“以直代曲”思想将许多非线性问题的处理转化为线性问题, 非线性模型近似为线性模型等.

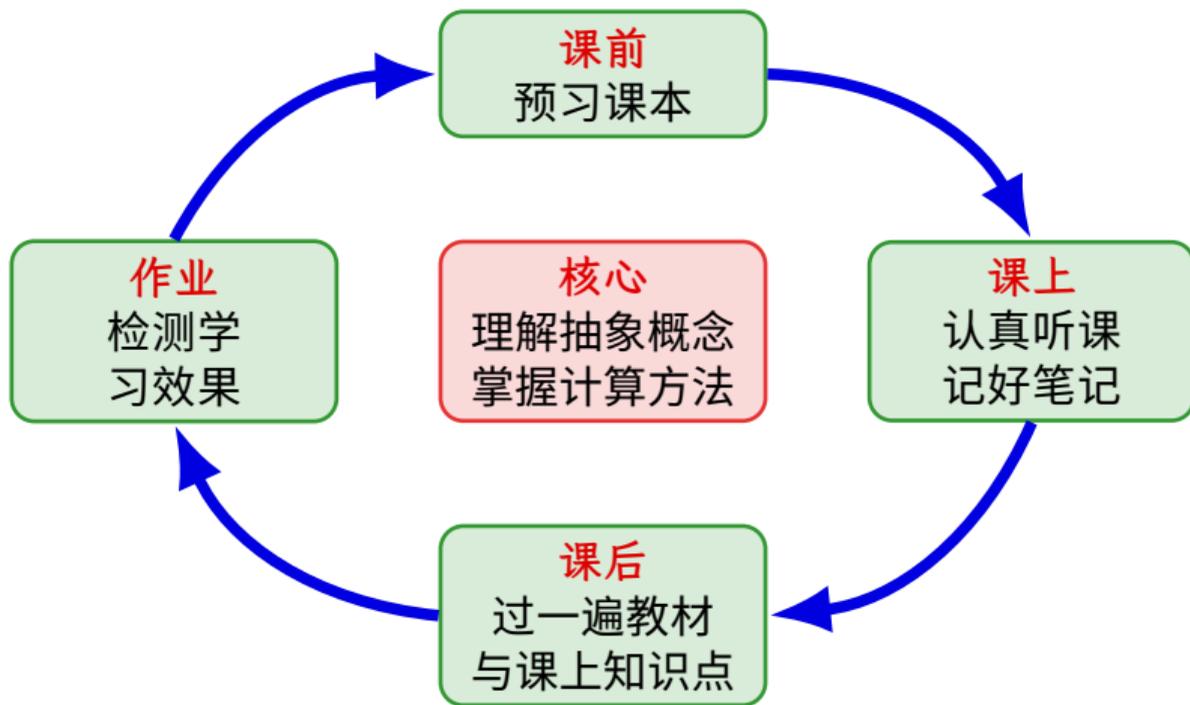
这些内容在统计学、密码学、运筹学、物理学、工程学、管理学、信息学、计算机科学等很多领域有着广泛的应用.

线性代数是一门利用代数方法研究线性方程、线性空间、线性变换等线性结构的课程。

线性代数通过从具体的、几何化的观念出发, 抽象出一套代数化的方法, 从而避免了高维情形缺乏几何直观的问题. 如同微积分中“以直代曲”思想引出导数、切线、积分等一系列概念, 线性代数利用“以直代曲”思想将许多非线性问题的处理转化为线性问题, 非线性模型近似为线性模型等.

这些内容在统计学、密码学、运筹学、物理学、工程学、管理学、信息学、计算机科学等很多领域有着广泛的应用. 我们不在此处逐一列举, 在之后的授课中我们会见到它的各种应用.





## 第一章 向量和矩阵

- ① 向量和矩阵的定义
- ② 矩阵的线性运算、乘法和转置
- ③ 方阵的行列式
- ④ 逆矩阵
- ⑤ 分块矩阵
- ⑥ 矩阵的初等变换

## 第一节 向量和矩阵的定义

- 向量和向量空间
- 线性映射
- 矩阵

我们在高中学习过向量的概念.

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个向量.

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个向量. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个向量. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

由于向量和平面上的点是一一对应的, 因此我们可以用  $\mathbb{R}^2$  来表示平面上所有向量形成的集合.

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个**向量**. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

由于向量和平面上的点是一一对应的, 因此我们可以用  $\mathbb{R}^2$  来表示平面上所有向量形成的集合. 在这个集合中有一个特殊的元素, 叫作**零向量**:

$$\mathbf{0} = (0, 0),$$

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个**向量**. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

由于向量和平面上的点是一一对应的, 因此我们可以用  $\mathbb{R}^2$  来表示平面上所有向量形成的集合. 在这个集合中有一个特殊的元素, 叫作**零向量**:

$$\mathbf{0} = (0, 0),$$

而且我们可以定义加法和数乘:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad \lambda(x, y) = (\lambda x, \lambda y), \lambda \in \mathbb{R}.$$

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个**向量**. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

由于向量和平面上的点是一一对应的, 因此我们可以用  $\mathbb{R}^2$  来表示平面上所有向量形成的集合. 在这个集合中有一个特殊的元素, 叫作**零向量**:

$$\mathbf{0} = (0, 0),$$

而且我们可以定义加法和数乘:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad \lambda(x, y) = (\lambda x, \lambda y), \lambda \in \mathbb{R}.$$

类似地, 立体空间中的所有向量形成集合  $\mathbb{R}^3$ .

我们在高中学习过向量的概念. 在平面上建立一个直角坐标系. 对于平面上的点  $A$ , 连接  $OA$  的有向线段就是一个**向量**. 它可以用  $u = (x, y)$  来表示.

由于向量和平面上的点是一一对应的, 因此我们可以用  $\mathbb{R}^2$  来表示平面上所有向量形成的集合. 在这个集合中有一个特殊的元素, 叫作**零向量**:

$$\mathbf{0} = (0, 0),$$

而且我们可以定义加法和数乘:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2), \quad \lambda(x, y) = (\lambda x, \lambda y), \lambda \in \mathbb{R}.$$

类似地, 立体空间中的所有向量形成集合  $\mathbb{R}^3$ . 在这个集合中也有零向量、加法和数乘.

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}, \dots$  表示向量.

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y}, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \quad \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \quad \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \quad \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \quad \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

$$(V3) \quad \mathbf{0} + \alpha = \alpha;$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

(V1)  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$ ;

(V2)  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$ ;

(V3)  $\mathbf{0} + \alpha = \alpha$ ;

(V4) 对任意  $\alpha$ , 存在  $\beta$  使得  $\alpha + \beta = \mathbf{0}$ . 称  $\beta$  为  $\alpha$  的**负向量**;

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \quad \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \quad \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

$$(V3) \quad \mathbf{0} + \alpha = \alpha;$$

(V4) 对任意  $\alpha$ , 存在  $\beta$  使得  $\alpha + \beta = \mathbf{0}$ . 称  $\beta$  为  $\alpha$  的**负向量**;

$$(V5) \quad (\lambda\mu)\alpha = \lambda(\mu\alpha);$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \quad \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \quad \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

$$(V3) \quad \mathbf{0} + \alpha = \alpha;$$

(V4) 对任意  $\alpha$ , 存在  $\beta$  使得  $\alpha + \beta = \mathbf{0}$ . 称  $\beta$  为  $\alpha$  的**负向量**;

$$(V5) \quad (\lambda\mu)\alpha = \lambda(\mu\alpha);$$

$$(V6) \quad (\lambda + \mu)\alpha = \lambda\alpha + \mu\alpha;$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \quad \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \quad \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

$$(V3) \quad \mathbf{0} + \alpha = \alpha;$$

(V4) 对任意  $\alpha$ , 存在  $\beta$  使得  $\alpha + \beta = \mathbf{0}$ . 称  $\beta$  为  $\alpha$  的**负向量**;

$$(V5) \quad (\lambda\mu)\alpha = \lambda(\mu\alpha);$$

$$(V6) \quad (\lambda + \mu)\alpha = \lambda\alpha + \mu\alpha;$$

$$(V7) \quad \lambda(\alpha + \beta) = \lambda\alpha + \lambda\beta;$$

我们总使用粗小写字母  $\alpha, \beta, \gamma, x, y, \dots$  表示向量.

$\mathbb{R}^2$  或  $\mathbb{R}^3$  上的零向量、加法和数乘满足:

$$(V1) \alpha + \beta = \beta + \alpha;$$

$$(V2) \alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma;$$

$$(V3) \mathbf{0} + \alpha = \alpha;$$

(V4) 对任意  $\alpha$ , 存在  $\beta$  使得  $\alpha + \beta = \mathbf{0}$ . 称  $\beta$  为  $\alpha$  的**负向量**;

$$(V5) (\lambda\mu)\alpha = \lambda(\mu\alpha);$$

$$(V6) (\lambda + \mu)\alpha = \lambda\alpha + \mu\alpha;$$

$$(V7) \lambda(\alpha + \beta) = \lambda\alpha + \lambda\beta;$$

$$(V8) 1 \cdot \alpha = \alpha.$$









将全体  $n$  维列向量记为  $\mathbb{R}^n$ .

将全体  $n$  维列向量记为  $\mathbb{R}^n$ . 在这个集合中可类似定义零向量、加法和数乘:

将全体  $n$  维列向量记为  $\mathbb{R}^n$ . 在这个集合中可类似定义零向量、加法和数乘:

(1)  $\mathbf{0} = (0, \dots, 0)^T$ ;



将全体  $n$  维列向量记为  $\mathbb{R}^n$ . 在这个集合中可类似定义零向量、加法和数乘:

$$(1) \mathbf{0} = (0, \dots, 0)^T;$$

$$(2) (a_1, \dots, a_n)^T + (b_1, \dots, b_n)^T = (a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n)^T;$$

$$(3) \lambda(a_1, \dots, a_n)^T = (\lambda a_1, \dots, \lambda a_n)^T, \lambda \in \mathbb{R}.$$







例.

例.

(1) 平面上经过原点的直线  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$  是实线性空间.

例.

- (1) 平面上经过原点的直线  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$  是实线性空间.
- (2)  $\mathbb{R}^3$  中经过原点的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$  是实线性空间.

例.

- (1) 平面上经过原点的直线  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$  是实线性空间.
- (2)  $\mathbb{R}^3$  中经过原点的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$  是实线性空间.
- (3) 如果  $V$  是  $\mathbb{R}^n$  的子集, 且它和继承自  $\mathbb{R}^n$  的零向量、加法和数乘构成线性空间, 则称  $V$  是**向量空间**.

例.

- (1) 平面上经过原点的直线  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$  是实线性空间.
- (2)  $\mathbb{R}^3$  中经过原点的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$  是实线性空间.
- (3) 如果  $V$  是  $\mathbb{R}^n$  的子集, 且它和继承自  $\mathbb{R}^n$  的零向量、加法和数乘构成线性空间, 则称  $V$  是**向量空间**.
- (4)  $\mathbb{R}^3$  中**不经过原点**的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 1\}$  是不是实线性空间.

例.

- (1) 平面上经过原点的直线  $V = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid ax + by = 0\}$  是实线性空间.
- (2)  $\mathbb{R}^3$  中经过原点的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 0\}$  是实线性空间.
- (3) 如果  $V$  是  $\mathbb{R}^n$  的子集, 且它和继承自  $\mathbb{R}^n$  的零向量、加法和数乘构成线性空间, 则称  $V$  是**向量空间**.
- (4)  $\mathbb{R}^3$  中**不经过原点**的平面  $V = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid ax + by + cz = 1\}$  是不是实线性空间.
- (5) 实系数多项式全体  $\mathbb{R}[x]$  是实线性空间, 其中的零向量是指零多项式.







考虑如下映射

$$A: \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$$
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \longmapsto \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}.$$









定义. 若映射  $\mathcal{A}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  满足(L1),(L2), 称  $\mathcal{A}$  是一个线性变换或线性映射.

定义. 若映射  $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  满足(L1),(L2), 称  $A$  是一个线性变换或线性映射.

反过来, 是不是所有的线性变换  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  都可以表达为前述形式呢?

定义. 若映射  $\mathcal{A}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  满足(L1),(L2), 称  $\mathcal{A}$  是一个线性变换或线性映射.

反过来, 是不是所有的线性变换  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  都可以表达为前述形式呢?

以线性映射  $\mathcal{A}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  为例,



根据线性变换的性质,

$$\mathcal{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathcal{A} \left( x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

根据线性变换的性质,

$$\mathcal{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \mathcal{A} \left( x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = x_1 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

根据线性变换的性质,

$$\begin{aligned}\mathcal{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} &= \mathcal{A} \left( x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = x_1 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= x_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \\ a_{41} \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \\ a_{42} \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \\ a_{43} \end{pmatrix} .\end{aligned}$$

根据线性变换的性质,

$$\begin{aligned} \mathcal{A} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} &= \mathcal{A} \left( x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = x_1 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \mathcal{A} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= x_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \\ a_{41} \end{pmatrix} + x_2 \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \\ a_{42} \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \\ a_{43} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 \\ a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$







**定义.** 将  $mn$  个数按照每行  $n$  个元素, 每列  $m$  个元素, 排成的数表称为  $m$  行  $n$  列矩阵, 或简称为  $m \times n$  矩阵:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m \times n},$$

其中  $a_{ij}$  表示  $A$  的第  $i$  行  $j$  列元素, 并记  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ .







例.









- 令  $M_{m \times n}$  表示  $m$  行  $n$  列的矩阵 (Matrix) 全体.

- 令  $M_{m \times n}$  表示  $m$  行  $n$  列的矩阵 (Matrix) 全体.
- 若  $m = n$ , 称相应矩阵为  $n$  阶方阵, 并用  $M_n$  来表示  $n$  阶方阵全体.

- 令  $M_{m \times n}$  表示  $m$  行  $n$  列的矩阵 (Matrix) 全体.
- 若  $m = n$ , 称相应矩阵为  $n$  阶方阵, 并用  $M_n$  来表示  $n$  阶方阵全体.
- 若要强调矩阵元素都是实数, 我们称相应的矩阵为实矩阵, 并用  $M_{m \times n}(\mathbb{R}), M_n(\mathbb{R})$  来表示相应集合.

- 令  $M_{m \times n}$  表示  $m$  行  $n$  列的矩阵 (Matrix) 全体.
- 若  $m = n$ , 称相应矩阵为  $n$  阶方阵, 并用  $M_n$  来表示  $n$  阶方阵全体.
- 若要强调矩阵元素都是实数, 我们称相应的矩阵为实矩阵, 并用  $M_{m \times n}(\mathbb{R}), M_n(\mathbb{R})$  来表示相应集合.
- 全体线性变换  $\mathcal{A} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和  $\mathbf{A} \in M_{m \times n}(\mathbb{R})$  是一一对应的.







元素全为零的矩阵为**零矩阵**  $O = O_{m \times n} \in M_{m \times n}$ .

元素全为零的矩阵为**零矩阵**  $\mathbf{O} = \mathbf{O}_{m \times n} \in M_{m \times n}$ . 方阵中

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & a_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{pmatrix} \in M_n$$

分别为**上三角阵**, **下三角阵**和**对角阵** (空白部分表示元素都是零).







将只有一行的矩阵

$$(a_1, a_2, \dots, a_n) \in M_{1 \times n}$$

称为  $n$  维行矩阵. 只有一列的矩阵

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \in M_{n \times 1}$$

称为  $n$  维列矩阵.























## 第二节 矩阵的线性运算、乘法和转置

- 矩阵的线性运算
- 矩阵的乘法
- 矩阵的幂
- 矩阵的转置

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ .

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

(4) 对任意线性映射  $\mathcal{A}$ , 存在线性映射  $\mathcal{B} = (-1)\mathcal{A}$  使得  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{O}$ ;

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

(4) 对任意线性映射  $\mathcal{A}$ , 存在线性映射  $\mathcal{B} = (-1)\mathcal{A}$  使得  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{O}$ ;

(5)  $(\lambda\mu)\mathcal{A} = \lambda(\mu\mathcal{A}) = \mu(\lambda\mathcal{A})$ ;

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

(4) 对任意线性映射  $\mathcal{A}$ , 存在线性映射  $\mathcal{B} = (-1)\mathcal{A}$  使得  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{O}$ ;

(5)  $(\lambda\mu)\mathcal{A} = \lambda(\mu\mathcal{A}) = \mu(\lambda\mathcal{A})$ ;

(6)  $(\lambda + \mu)\mathcal{A} = \lambda\mathcal{A} + \mu\mathcal{A}$ ;

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

(4) 对任意线性映射  $\mathcal{A}$ , 存在线性映射  $\mathcal{B} = (-1)\mathcal{A}$  使得  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{O}$ ;

(5)  $(\lambda\mu)\mathcal{A} = \lambda(\mu\mathcal{A}) = \mu(\lambda\mathcal{A})$ ;

(6)  $(\lambda + \mu)\mathcal{A} = \lambda\mathcal{A} + \mu\mathcal{A}$ ;

(7)  $\lambda(\mathcal{A} + \mathcal{B}) = \lambda\mathcal{A} + \lambda\mathcal{B}$ ;

## 线性映射的加法和数乘

给定线性变换  $\mathcal{A}, \mathcal{B} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  和数  $\lambda \in \mathbb{R}$ , 定义

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}), \quad (\lambda \mathcal{A})(\mathbf{x}) = \lambda(\mathcal{A}(\mathbf{x})).$$

对任意  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,

$$(\mathcal{A} + \mathcal{B})(\mathbf{x}) = \mathcal{A}(\mathbf{x}) + \mathcal{B}(\mathbf{x}) \stackrel{(V1)}{=} \mathcal{B}(\mathbf{x}) + \mathcal{A}(\mathbf{x}) = (\mathcal{B} + \mathcal{A})(\mathbf{x}).$$

故 (1)  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{B} + \mathcal{A}$ . 同理

(2)  $(\mathcal{A} + \mathcal{B}) + \mathcal{C} = \mathcal{A} + (\mathcal{B} + \mathcal{C})$ ;

(3)  $\mathcal{A} + \mathcal{O} = \mathcal{A}$ , 这里  $\mathcal{O}$  表示零映射:  $\mathcal{O}(\mathbf{x}) = \mathbf{0}$ ;

(4) 对任意线性映射  $\mathcal{A}$ , 存在线性映射  $\mathcal{B} = (-1)\mathcal{A}$  使得  $\mathcal{A} + \mathcal{B} = \mathcal{O}$ ;

(5)  $(\lambda\mu)\mathcal{A} = \lambda(\mu\mathcal{A}) = \mu(\lambda\mathcal{A})$ ;

(6)  $(\lambda + \mu)\mathcal{A} = \lambda\mathcal{A} + \mu\mathcal{A}$ ;

(7)  $\lambda(\mathcal{A} + \mathcal{B}) = \lambda\mathcal{A} + \lambda\mathcal{B}$ ;

(8)  $1 \cdot \mathcal{A} = \mathcal{A}$ ,  $0 \cdot \mathcal{A} = \mathcal{O}$ ,  $\lambda \cdot \mathcal{O} = \mathcal{O}$ .

由此得到对应的矩阵的加法和数乘:

由此得到对应的矩阵的加法和数乘:

**定义.** 设  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $B = (b_{ij})_{m \times n}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . 定义

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}, \quad (\lambda f)(\mathbf{x}) = \lambda(f(\mathbf{x})).$$



由此得到对应的矩阵的加法和数乘:

**定义.** 设  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $B = (b_{ij})_{m \times n}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ . 定义

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}, \quad (\lambda f)(\mathbf{x}) = \lambda(f(\mathbf{x})).$$

只有**同型矩阵**(行列数都相同的矩阵)才能相加. 行(列)矩阵的加法和数乘就是其对应的行(列)向量的加法和数乘.

























一张图片由一些像素构成, 上图包含  $341 \times 512$  个像素.



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。  
例如



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。  
例如

- $R = 0, G = 0, B = 0$  表示纯黑色;



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。  
例如

- $R = 0, G = 0, B = 0$  表示纯黑色;
- $R = 255, G = 255, B = 255$  表示纯白色;



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。  
例如

- $R = 0, G = 0, B = 0$  表示纯黑色;
- $R = 255, G = 255, B = 255$  表示纯白色;
- $R = 255, G = 0, B = 255$  表示纯紫色。



一张图片由一些像素构成，上图包含  $341 \times 512$  个像素。在 <sup>红绿蓝</sup>RGB 颜色模式下，每个像素包含红绿蓝三个通道，每个通道为一个  $0 \sim 255$  之间的整数，数值越高对应颜色越亮。

例如

- $R = 0, G = 0, B = 0$  表示纯黑色；
- $R = 255, G = 255, B = 255$  表示纯白色；
- $R = 255, G = 0, B = 255$  表示纯紫色。

若三个通道相同，图片就是一张灰色的图。此时图片对应一个  $341 \times 512$  的矩阵  $A$ 。

想一想：如何将这个图像变亮？

想一想：如何将这个图像变亮？









设线性映射

$$\mathcal{A}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad \mathcal{B}: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad \mathcal{C} = \mathcal{A} \circ \mathcal{B}: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^m$$

对应的矩阵为  $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $\mathbf{B} = (b_{ij})_{n \times p}$ ,  $\mathbf{C} = (c_{ij})_{m \times p}$ .











定义. 设  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $B = (b_{ij})_{n \times p}$ . 定义矩阵的乘法为  $C = AB = (c_{ij})_{m \times p}$ , 其中

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}.$$

**定义.** 设  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $B = (b_{ij})_{n \times p}$ . 定义矩阵的**乘法**为  $C = AB = (c_{ij})_{m \times p}$ , 其中

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}.$$

只有第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数才能相乘.

















## 例: 矩阵乘法的计算

例. 求矩阵  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}$  与  $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 3 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 1 & -3 & 4 \end{pmatrix}$  的乘积  $AB$ .

















线性映射满足如下性质:























矩阵  $A$  对应的线性变换就是

$$A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}.$$







矩阵的乘法不能随意交换顺序. 一般称  $AB$  为  $A$  左乘  $B$ , 或者  $B$  右乘  $A$ .

矩阵的乘法不能随意交换顺序. 一般称  $AB$  为  $A$  左乘  $B$ , 或者  $B$  右乘  $A$ .  
若  $AB = BA$ , 则称  $A, B$  是可交换的.

矩阵的乘法不能随意交换顺序. 一般称  $AB$  为  $A$  左乘  $B$ , 或者  $B$  右乘  $A$ .  
若  $AB = BA$ , 则称  $A, B$  是可交换的. 此时  $A, B$  必为同阶方阵.















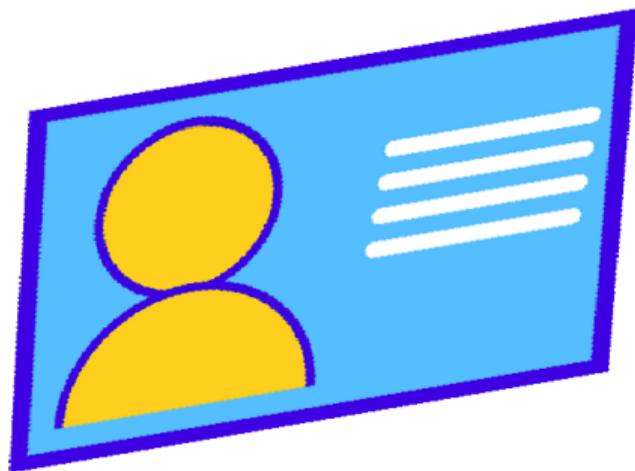








某位同学拍身份证照片拍成了下图的样子，如何才能修复好呢？













设该线性变换对应的矩阵为  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则

$$A \begin{pmatrix} 521 & 19 \\ 88 & 311 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 427 & 0 \\ 0 & 270 \end{pmatrix}, \quad \text{即} \quad \begin{cases} 521a + 88b = 427 \\ 19a + 311b = 0 \\ 521c + 88d = 0 \\ 19c + 311d = 270 \end{cases}$$

解得  $A = \begin{pmatrix} 0.828 & -0.051 \\ -0.148 & 0.877 \end{pmatrix}$ .



定义. 设  $A$  为  $n$  阶方阵, 定义  $A$  的幂

$$A^0 = E_n, \quad A^k = \underbrace{A \cdot A \cdots A}_{k \uparrow}.$$













## 例: 矩阵幂的计算

例. 设  $A = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ . 求  $A^k$ .





## 例：矩阵幂的计算

例. 设  $A = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ . 求  $A^k$ .

解答.

$$A^2 = A \cdot A = \text{diag}(\lambda_1^2, \dots, \lambda_n^2),$$

$$A^3 = A \cdot A^2 = \text{diag}(\lambda_1^3, \dots, \lambda_n^3),$$

递推下去可知

$$A^k = \text{diag}(\lambda_1^k, \dots, \lambda_n^k).$$

















## 例: 矩阵幂的计算

例. 设  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ . 求  $A^k$ .





## 例：矩阵幂的计算

例. 设  $A = (1, 2, 3)$ ,  $B = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ . 求  $(BA)^k$ .

解答. 注意到  $AB = 3$ ,











练习. 设  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$ . 求  $A^k$ .



## 例：矩阵幂的计算

练习. 设  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 6 & 9 \end{pmatrix}$ . 求  $A^k$ .

答案. 注意到  $A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} (1, 2, 3)$ , 因此  $A^k = 14^{k-1} A = \begin{pmatrix} 14^{k-1} & 2 \cdot 14^{k-1} & 3 \cdot 14^{k-1} \\ 2 \cdot 14^{k-1} & 4 \cdot 14^{k-1} & 6 \cdot 14^{k-1} \\ 3 \cdot 14^{k-1} & 6 \cdot 14^{k-1} & 9 \cdot 14^{k-1} \end{pmatrix}$ .

想一想:  $A^2 = E$  能推出  $A = E$  或  $-E$  吗?

设

$$f(x) = a_m x^m + \cdots + a_1 x + a_0$$

是一个多项式.











网上订票系统里记录了所有能直飞的航班线路. 对于不能直达的城市, 该怎么确定是否有换乘方案呢?





于是  $A^2$  的  $(i, j)$  元

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^4 a_{ik}a_{kj}$$

就是从  $i$  到  $j$  换乘一次的方案数.

















矩阵的转置满足如下性质:

矩阵的转置满足如下性质:

(1)  $(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$ ;











定义.

定义.

- 若方阵  $A$  满足  $A^T = A$ , 称  $A$  为对称阵;

定义.

- 若方阵  $A$  满足  $A^T = A$ , 称  $A$  为对称阵;
- 若  $A^T = -A$ , 称  $A$  为反对称阵.

定义.

- 若方阵  $A$  满足  $A^T = A$ , 称  $A$  为对称阵;
- 若  $A^T = -A$ , 称  $A$  为反对称阵.

例如  $\begin{pmatrix} 12 & 6 & 1 \\ 6 & 8 & 0 \\ 1 & 0 & 6 \end{pmatrix}$  是对称阵.



















## 对称阵和反对称阵

例. 证明: 若  $A, B, AB$  都是对称阵, 则  $AB = BA$ .

证明. 由题设可知  $A^T = A, B^T = B$ ,

$$AB = (AB)^T = B^T A^T = BA. \quad \square$$

想一想: 若  $A, B, AB$  中有一个对称阵和两个反对称阵呢? 同理  $AB = BA$ .

练习. 设  $A$  是  $n$  阶方阵, (  $A$  )一定是对称阵?

(A)  $A^T A$

(B)  $A - A^T$

(C)  $A^2$

(D)  $A^T - A$

一般地, 若  $A \in M_{m \times n}$ ,  $AA^T$  是  $m$  阶对称阵,  $A^T A$  是  $n$  阶对称阵.

## 任一方阵可表为对称阵与反对称阵之和

**例.** 证明: 任一方阵均可写成一对称阵和一反对称阵之和.

## 任一方阵可表为对称阵与反对称阵之和

**例.** 证明: 任一方阵均可写成一对称阵和一反对称阵之和.

**证明.**

$$A = \frac{A + A^T}{2} + \frac{A - A^T}{2}.$$

□

## 任一方阵可表为对称阵与反对称阵之和

**例.** 证明: 任一方阵均可写成一对称阵和一反对称阵之和.

**证明.**

$$A = \frac{A + A^T}{2} + \frac{A - A^T}{2}.$$

□

想一想:

## 任一方阵可表为对称阵与反对称阵之和

例. 证明: 任一方阵均可写成一对称阵和一反对称阵之和.

证明.

$$A = \frac{A + A^T}{2} + \frac{A - A^T}{2}.$$

□

想一想:

- 若函数  $f(x)$  的定义域关于原点对称, 则  $f(x)$  可以表示成一个偶函数和一个奇函数之和.



### 第三节 方阵的行列式

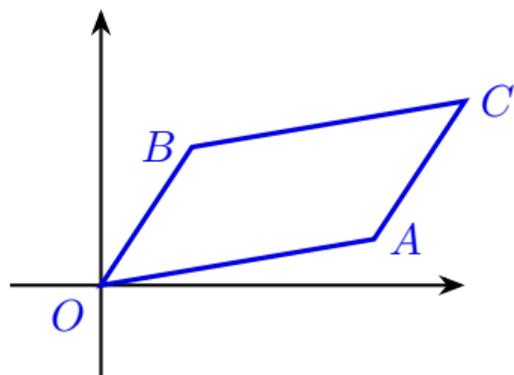
- 行列式的定义
- 行列式的性质
- 拉普拉斯展开
- 行列式的计算举例
- 三对角和范德蒙型行列式



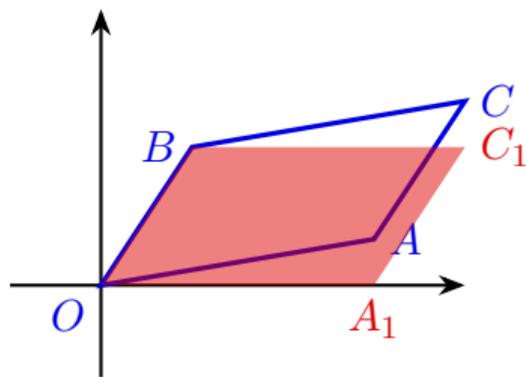




设平面上有  $\square OACB$ , 其中  $A, B$  坐标分别为  $\mathbf{u} = (a, b)^T, \mathbf{v} = (c, d)^T$ . 如果  $\mathbf{u} = (1, 0)^T, \mathbf{v} = (0, 1)^T$ , 那么面积为 1. 如果将  $\mathbf{u}$  换成  $k\mathbf{u}$ , 那么面积变为  $|k|$  倍. 如果将  $\mathbf{u}$  拆分为  $(a, 0)^T + (0, b)^T$ , 那么得到的三个平行四边形的面积有什么联系呢?

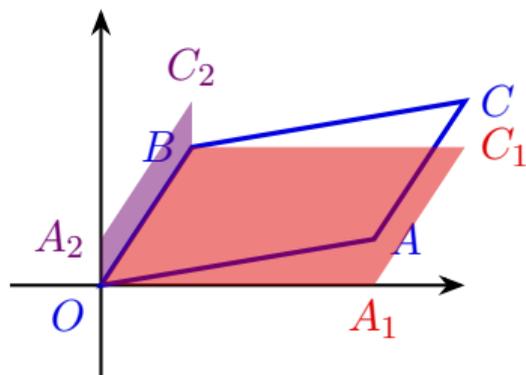


设平面上有  $\square OACB$ , 其中  $A, B$  坐标分别为  $\mathbf{u} = (a, b)^T, \mathbf{v} = (c, d)^T$ . 如果  $\mathbf{u} = (1, 0)^T, \mathbf{v} = (0, 1)^T$ , 那么面积为 1. 如果将  $\mathbf{u}$  换成  $k\mathbf{u}$ , 那么面积变为  $|k|$  倍. 如果将  $\mathbf{u}$  拆分为  $(a, 0)^T + (0, b)^T$ , 那么得到的三个平行四边形的面积有什么联系呢?



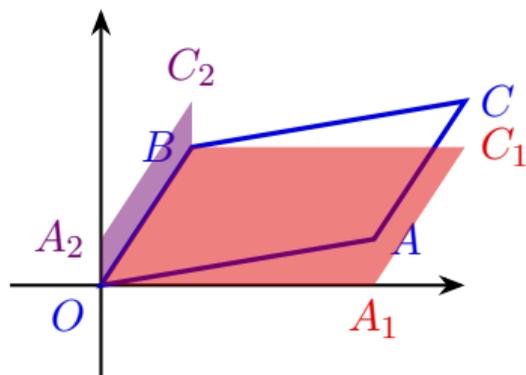
令  $A_1(a, 0)$ , 并作  $\square OA_1C_1B$ ;

设平面上有  $\square OACB$ , 其中  $A, B$  坐标分别为  $\mathbf{u} = (a, b)^T, \mathbf{v} = (c, d)^T$ . 如果  $\mathbf{u} = (1, 0)^T, \mathbf{v} = (0, 1)^T$ , 那么面积为 1. 如果将  $\mathbf{u}$  换成  $k\mathbf{u}$ , 那么面积变为  $|k|$  倍. 如果将  $\mathbf{u}$  拆分为  $(a, 0)^T + (0, b)^T$ , 那么得到的三个平行四边形的面积有什么联系呢?



令  $A_1(a, 0)$ , 并作  $\square OA_1C_1B$ ; 令  $A_2(0, b)$ , 并作  $\square OA_2C_2B$ .

设平面上有  $\square OACB$ , 其中  $A, B$  坐标分别为  $\mathbf{u} = (a, b)^T, \mathbf{v} = (c, d)^T$ . 如果  $\mathbf{u} = (1, 0)^T, \mathbf{v} = (0, 1)^T$ , 那么面积为 1. 如果将  $\mathbf{u}$  换成  $k\mathbf{u}$ , 那么面积变为  $|k|$  倍. 如果将  $\mathbf{u}$  拆分为  $(a, 0)^T + (0, b)^T$ , 那么得到的三个平行四边形的面积有什么联系呢?



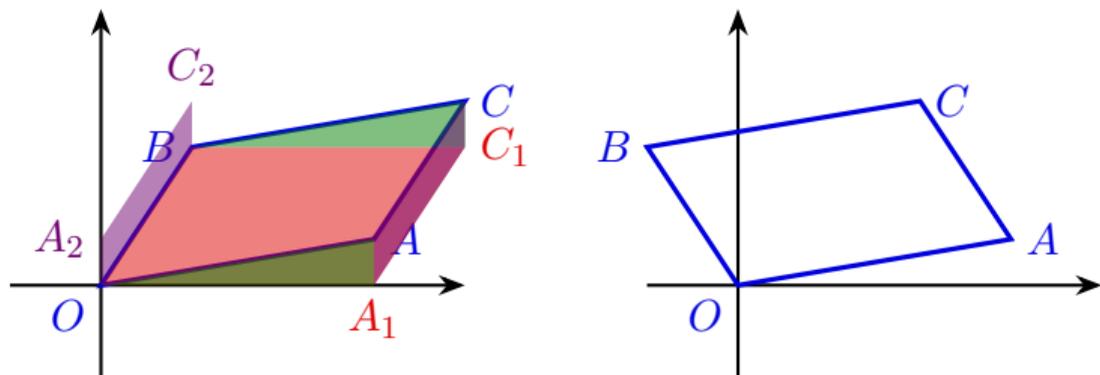
令  $A_1(a, 0)$ , 并作  $\square OA_1C_1B$ ; 令  $A_2(0, b)$ , 并作  $\square OA_2C_2B$ . 那么  $\square OACB$  的面积是这两个相加还是相减?







设平面上有  $\square OACB$ , 其中  $A, B$  坐标分别为  $u = (a, b)^T, v = (c, d)^T$ . 如果  $u = (1, 0)^T, v = (0, 1)^T$ , 那么面积为 1. 如果将  $u$  换成  $ku$ , 那么面积变为  $|k|$  倍. 如果将  $u$  拆分为  $(a, 0)^T + (0, b)^T$ , 那么得到的三个平行四边形的面积有什么联系呢?



令  $A_1(a, 0)$ , 并作  $\square OA_1C_1B$ ; 令  $A_2(0, b)$ , 并作  $\square OA_2C_2B$ . 那么  $\square OACB$  的面积是这两个相加还是相减? 使用割补法可知为**二者相减**.

如果  $A$  在第一象限,  $B$  在第二象限.







为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？

为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？观察发现：这些平行四边形中只有第一种情形的  $\square OA_2C_2B$ ，从  $OA_2$  到  $OB$  是顺时针方向。

为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？观察发现：这些平行四边形中只有第一种情形的  $\square OA_2C_2B$ ，从  $OA_2$  到  $OB$  是顺时针方向。如果定义有向面积并记为

$$|\mathbf{u}, \mathbf{v}| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{cases} S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是逆时针;} \\ -S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是顺时针.} \end{cases}$$

为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？观察发现：这些平行四边形中只有第一种情形的  $\square OA_2C_2B$ ，从  $OA_2$  到  $OB$  是顺时针方向。如果定义有向面积并记为

$$|\mathbf{u}, \mathbf{v}| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{cases} S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是逆时针;} \\ -S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是顺时针.} \end{cases}$$

那么

$$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & c \\ b & d \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} 1 & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + b \begin{vmatrix} 0 & c \\ 1 & d \end{vmatrix}.$$

为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？观察发现：这些平行四边形中只有第一种情形的  $\square OA_2C_2B$ ，从  $OA_2$  到  $OB$  是顺时针方向。如果定义有向面积并记为

$$|\mathbf{u}, \mathbf{v}| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{cases} S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是逆时针;} \\ -S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是顺时针.} \end{cases}$$

那么

$$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & c \\ b & d \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} 1 & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + b \begin{vmatrix} 0 & c \\ 1 & d \end{vmatrix}.$$

换言之， $\mathbf{v}$  固定时，则  $|\mathbf{u}, \mathbf{v}|$  关于  $\mathbf{u}$  是线性的。

为何第一种情形是相减而第二种情形是相加呢？观察发现：这些平行四边形中只有第一种情形的  $\square OA_2C_2B$ ，从  $OA_2$  到  $OB$  是顺时针方向。如果定义有向面积并记为

$$|\mathbf{u}, \mathbf{v}| = \begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{cases} S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是逆时针;} \\ -S_{\square OACB}, & \text{从 } OA \text{ 到 } OB \text{ 是顺时针.} \end{cases}$$

那么

$$\begin{vmatrix} a & c \\ b & d \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & c \\ b & d \end{vmatrix} = a \begin{vmatrix} 1 & c \\ 0 & d \end{vmatrix} + b \begin{vmatrix} 0 & c \\ 1 & d \end{vmatrix}.$$

换言之， $v$  固定时，则  $|\mathbf{u}, \mathbf{v}|$  关于  $\mathbf{u}$  是线性的。同理， $\mathbf{u}$  固定时， $|\mathbf{u}, \mathbf{v}|$  关于  $\mathbf{v}$  也是线性的。







将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍.

将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍. 于是得到  $n$  维情形的有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  应当满足:

将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍. 于是得到  $n$  维情形的有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  应当满足:

$$(1) |e_1, \dots, e_n| = 1;$$

将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍. 于是得到  $n$  维情形的有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  应当满足:

- (1)  $|e_1, \dots, e_n| = 1$ ;
- (2) 反对称性:  $|\dots, v_i, \dots, v_j, \dots| = -|\dots, v_j, \dots, v_i, \dots|$ ;

将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍. 于是得到  $n$  维情形的有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  应当满足:

- (1)  $|e_1, \dots, e_n| = 1$ ;
- (2) 反对称性:  $|\dots, v_i, \dots, v_j, \dots| = -|\dots, v_j, \dots, v_i, \dots|$ ;
- (3)  $|\dots, k\alpha, \dots| = k|\dots, \alpha, \dots|$ ;

将上述概念推广到  $n$  维情形. 考虑  $n$  维空间中由从原点出发的向量  $v_1, \dots, v_n$  张成的平行多面体. 如果  $v_1, \dots, v_n$  就是按顺序各个分量上的单位向量

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0)^T, \quad e_2 = (0, 1, \dots, 0)^T, \quad \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 1)^T,$$

则有向面积为 1. 如果交换  $v_i, v_j$  的位置, 有向面积相差  $-1$  倍. 于是得到  $n$  维情形的有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  应当满足:

- (1)  $|e_1, \dots, e_n| = 1$ ;
- (2) 反对称性:  $|\dots, v_i, \dots, v_j, \dots| = -|\dots, v_j, \dots, v_i, \dots|$ ;
- (3)  $|\dots, k\alpha, \dots| = k|\dots, \alpha, \dots|$ ;
- (4)  $|\dots, \alpha + \beta, \dots| = |\dots, \alpha, \dots| + |\dots, \beta, \dots|$ .







设  $n$  阶方阵  $A = (a_{ij})$  的各列形成的向量为  $v_1, \dots, v_n$ , 称有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  就是方阵  $A$  的行列式. 注意到

$$v_j = a_{1j}e_1 + a_{2j}e_2 + \dots + a_{nj}e_n,$$

利用线性性质将行列式展开将会得到  $n^n$  项

$$\sum_{k_1, k_2, \dots, k_n=1}^n |e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| a_{k_1 1} a_{k_2 2} \dots a_{k_n n}.$$

设  $n$  阶方阵  $A = (a_{ij})$  的各列形成的向量为  $v_1, \dots, v_n$ , 称有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  就是方阵  $A$  的**行列式**. 注意到

$$v_j = a_{1j}e_1 + a_{2j}e_2 + \dots + a_{nj}e_n,$$

利用线性性质将行列式展开将会得到  $n^n$  项

$$\sum_{k_1, k_2, \dots, k_n=1}^n |e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| a_{k_1 1} a_{k_2 2} \dots a_{k_n n}.$$

如果  $k_i = k_j$ , 则交换  $e_{k_i}, e_{k_j}$  可知  $|e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| = 0$ .

设  $n$  阶方阵  $A = (a_{ij})$  的各列形成的向量为  $v_1, \dots, v_n$ , 称有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  就是方阵  $A$  的行列式. 注意到

$$v_j = a_{1j}e_1 + a_{2j}e_2 + \dots + a_{nj}e_n,$$

利用线性性质将行列式展开将会得到  $n^n$  项

$$\sum_{k_1, k_2, \dots, k_n=1}^n |e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| a_{k_1 1} a_{k_2 2} \dots a_{k_n n}.$$

如果  $k_i = k_j$ , 则交换  $e_{k_i}, e_{k_j}$  可知  $|e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| = 0$ . 从而只剩下  $k_1, k_2, \dots, k_n$  是  $1, 2, \dots, n$  的排列时的那些项.

设  $n$  阶方阵  $A = (a_{ij})$  的各列形成的向量为  $v_1, \dots, v_n$ , 称有向面积  $|v_1, \dots, v_n|$  就是方阵  $A$  的行列式. 注意到

$$v_j = a_{1j}e_1 + a_{2j}e_2 + \dots + a_{nj}e_n,$$

利用线性性质将行列式展开将会得到  $n^n$  项

$$\sum_{k_1, k_2, \dots, k_n=1}^n |e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| a_{k_1 1} a_{k_2 2} \dots a_{k_n n}.$$

如果  $k_i = k_j$ , 则交换  $e_{k_i}, e_{k_j}$  可知  $|e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| = 0$ . 从而只剩下  $k_1, k_2, \dots, k_n$  是  $1, 2, \dots, n$  的排列时的那些项. 例如:

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} &= |a_{11}e_1, a_{12}e_1 + a_{22}e_2| + |a_{21}e_2, a_{12}e_1 + a_{22}e_2| \\ &= a_{11}a_{12}|e_1, e_1| + a_{11}a_{22}|e_1, e_2| + a_{21}a_{12}|e_2, e_1| + a_{21}a_{22}|e_2, e_2| \\ &= a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}. \end{aligned}$$





设  $k_1, k_2, \dots, k_n$  是  $1, 2, \dots, n$  的排列. 如果排列  $k_1, k_2, \dots, k_n$  需要奇数次对换变成  $1, 2, \dots, n$ , 记  $\text{sgn}(k_1, \dots, k_n) = -1$ ; 否则  $\text{sgn}(k_1, \dots, k_n) = +1$ . 根据反对称性,

$$|e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| = \text{sgn}(k_1, \dots, k_n) |e_1, \dots, e_n| = \text{sgn}(k_1, \dots, k_n).$$

设  $k_1, k_2, \dots, k_n$  是  $1, 2, \dots, n$  的排列. 如果排列  $k_1, k_2, \dots, k_n$  需要奇数次对换变成  $1, 2, \dots, n$ , 记  $\text{sgn}(k_1, \dots, k_n) = -1$ ; 否则  $\text{sgn}(k_1, \dots, k_n) = +1$ . 根据反对称性,

$$|e_{k_1}, \dots, e_{k_n}| = \text{sgn}(k_1, \dots, k_n) |e_1, \dots, e_n| = \text{sgn}(k_1, \dots, k_n).$$

**定义.** 设  $A = (a_{ij})$  是  $n$  阶方阵. 定义  $A$  的**行列式**为

$$|A| = \sum \text{sgn}(k_1, \dots, k_n) a_{k_1 1} a_{k_2 2} \cdots a_{k_n n},$$

其中  $k_1, k_2, \dots, k_n$  取遍  $1, 2, \dots, n$  的全体排列.





































- (1) 行列式将一个方阵映射到一个数.
- (2) 1 阶行列式就是方阵里面唯一的那个元素, 尽管也记作  $|\cdot|$ , 但注意和绝对值区分.
- (3) 2, 3 阶行列式可以用对角线法直接得到展开式, 但是更高阶的没有这种表示方法.









$$(1) |AB| = |A| \cdot |B|.$$

$$(1) |AB| = |A| \cdot |B|.$$

**证明.** 设  $f(\mathbf{X}) := |\mathbf{AX}|$ , 即  $f(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = |\mathbf{Av}_1, \dots, \mathbf{Av}_n|$ .



$$(1) |AB| = |A| \cdot |B|.$$

**证明.** 设  $f(\mathbf{X}) := |\mathbf{AX}|$ , 即  $f(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = |\mathbf{Av}_1, \dots, \mathbf{Av}_n|$ . 容易知道  $f$  也满足反对称性, 且对任意  $\mathbf{v}_i$  是线性的.



$$(1) |AB| = |A| \cdot |B|.$$

**证明.** 设  $f(\mathbf{X}) := |\mathbf{AX}|$ , 即  $f(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = |\mathbf{Av}_1, \dots, \mathbf{Av}_n|$ . 容易知道  $f$  也满足反对称性, 且对任意  $\mathbf{v}_i$  是线性的. 类似于行列式展开可知, 对于  $\mathbf{X} = (a_{ij})$ ,

$$\begin{aligned} f(\mathbf{X}) &= \sum f(\mathbf{e}_{k_1}, \dots, \mathbf{e}_{k_n}) a_{k_1 1} a_{k_2 2} \cdots a_{k_n n} \\ &= \sum f(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_n) a_{k_1 1} a_{k_2 2} \cdots a_{k_n n} \\ &= f(\mathbf{E}) |\mathbf{X}| = |\mathbf{A}| \cdot |\mathbf{X}|, \end{aligned}$$

其中  $k_1, k_2, \dots, k_n$  取遍  $1, 2, \dots, n$  的全体排列. □

$$(1) |AB| = |A| \cdot |B|.$$

**证明.** 设  $f(\mathbf{X}) := |\mathbf{AX}|$ , 即  $f(\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n) = |\mathbf{Av}_1, \dots, \mathbf{Av}_n|$ . 容易知道  $f$  也满足反对称性, 且对任意  $\mathbf{v}_i$  是线性的. 类似于行列式展开可知, 对于  $\mathbf{X} = (a_{ij})$ ,

$$\begin{aligned} f(\mathbf{X}) &= \sum f(\mathbf{e}_{k_1}, \dots, \mathbf{e}_{k_n}) a_{k_1 1} a_{k_2 2} \cdots a_{k_n n} \\ &= \sum f(\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n) \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_n) a_{k_1 1} a_{k_2 2} \cdots a_{k_n n} \\ &= f(\mathbf{E}) |\mathbf{X}| = |\mathbf{A}| \cdot |\mathbf{X}|, \end{aligned}$$

其中  $k_1, k_2, \dots, k_n$  取遍  $1, 2, \dots, n$  的全体排列. 故  $|AB| = f(\mathbf{B}) = |\mathbf{A}| \cdot |\mathbf{B}|$ . □

































































计算行列式可以通过实施下列变换来化简:

定义.初等变换

- (1) 互换两行 (列):  $r_i \leftrightarrow r_j, c_i \leftrightarrow c_j$ , 行列式变号;
- (2) 一行 (列) 乘**非零常数**  $k$ :  $kr_i, kc_i$ , 行列式变为  $k$  倍;

计算行列式可以通过实施下列变换来化简:

定义. 初等变换

- (1) 互换两行 (列):  $r_i \leftrightarrow r_j, c_i \leftrightarrow c_j$ , 行列式变号;
- (2) 一行 (列) 乘**非零常数**  $k$ :  $kr_i, kc_i$ , 行列式变为  $k$  倍;
- (3)  $j$  行 (列) 乘  $k$  加到  $i$  行 (列):  $r_i + kr_j, c_i + kc_j$ , 行列式不变.

























































我们来介绍行列式与方阵子式的联系.

**定义.** 设  $A = (a_{ij})$  是  $n \geq 2$  阶方阵.











假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1, 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1, 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零.

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零. 依次对  $A$  实施

$$r_i \leftrightarrow r_{i+1}, \quad r_{i+1} \leftrightarrow r_{i+2}, \quad \dots, \quad r_{n-1} \leftrightarrow r_n,$$

得到的方阵  $B$  就是将  $A$  的第  $i$  行移动到第  $n$  行的后面得到的方阵.

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零. 依次对  $A$  实施

$$r_i \leftrightarrow r_{i+1}, \quad r_{i+1} \leftrightarrow r_{i+2}, \quad \dots, \quad r_{n-1} \leftrightarrow r_n,$$

得到的方阵  $B$  就是将  $A$  的第  $i$  行移动到第  $n$  行的后面得到的方阵. 由于一共  $n - i$  次列互换, 因此  $|B| = (-1)^{n-i} |A|$ .

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零. 依次对  $A$  实施

$$r_i \leftrightarrow r_{i+1}, \quad r_{i+1} \leftrightarrow r_{i+2}, \quad \dots, \quad r_{n-1} \leftrightarrow r_n,$$

得到的方阵  $B$  就是将  $A$  的第  $i$  行移动到第  $n$  行的后面得到的方阵. 由于一共  $n - i$  次列互换, 因此  $|B| = (-1)^{n-i} |A|$ .

同理, 将  $B$  的第  $j$  列移动到第  $n$  列的后面得到的方阵记为  $C$ , 则

$$|C| = (-1)^{n-j} |B| = (-1)^{i+j} |A|.$$

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零. 依次对  $A$  实施

$$r_i \leftrightarrow r_{i+1}, \quad r_{i+1} \leftrightarrow r_{i+2}, \quad \dots, \quad r_{n-1} \leftrightarrow r_n,$$

得到的方阵  $B$  就是将  $A$  的第  $i$  行移动到第  $n$  行的后面得到的方阵. 由于一共  $n - i$  次列互换, 因此  $|B| = (-1)^{n-i} |A|$ .

同理, 将  $B$  的第  $j$  列移动到第  $n$  列的后面得到的方阵记为  $C$ , 则

$$|C| = (-1)^{n-j} |B| = (-1)^{i+j} |A|.$$

注意到  $C$  在  $(n, n)$  处元素是  $a_{ij}$ , 余子式是  $M_{ij}$ ,

假设  $A$  的第  $n$  列除了  $a_{nn}$  都是零. 若  $k_n \neq n$ , 则  $a_{k_1 1} \cdots a_{k_n n} = 0$ ; 若  $k_n = n$ , 则  $\operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) = \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1})$ . 因此

$$|A| = \sum \operatorname{sgn}(k_1, \dots, k_{n-1}, n) a_{k_1 1} \cdots a_{k_{n-1}, n-1} a_{n, n} = a_{nn} M_{nn} = a_{nn} A_{nn}.$$

假设  $A$  的第  $j$  列除了  $a_{ij}$  都是零. 依次对  $A$  实施

$$r_i \leftrightarrow r_{i+1}, \quad r_{i+1} \leftrightarrow r_{i+2}, \quad \dots, \quad r_{n-1} \leftrightarrow r_n,$$

得到的方阵  $B$  就是将  $A$  的第  $i$  行移动到第  $n$  行的后面得到的方阵. 由于一共  $n - i$  次列互换, 因此  $|B| = (-1)^{n-i} |A|$ .

同理, 将  $B$  的第  $j$  列移动到第  $n$  列的后面得到的方阵记为  $C$ , 则

$$|C| = (-1)^{n-j} |B| = (-1)^{i+j} |A|.$$

注意到  $C$  在  $(n, n)$  处元素是  $a_{ij}$ , 余子式是  $M_{ij}$ , 因此

$$|C| = a_{ij} M_{ij}, \quad |A| = (-1)^{i+j} a_{ij} M_{ij} = a_{ij} A_{ij}.$$



















































































































































































范德蒙行列式还有另一种证明方式, 这种思路对于其它行列式的计算也有帮助.

**证明.**  $f = |A_n|$  是  $x_1, \dots, x_n$  的多项式, 且次数不超过  $1 + 2 + \dots + (n - 1)$ . 由于当  $x_i = x_j$  时  $f = 0$ , 因此  $f$  包含因式  $x_i - x_j$ , 从而

$$f = g \prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i).$$

比较两边次数可知  $g$  是常数. 注意到  $\prod_{i=1}^n x_i^{i-1}$  只出现在范德蒙行列式对角元的乘积中, 且它在  $\prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i)$  中的系数是 1.

范德蒙行列式还有另一种证明方式, 这种思路对于其它行列式的计算也有帮助.

**证明.**  $f = |A_n|$  是  $x_1, \dots, x_n$  的多项式, 且次数不超过  $1 + 2 + \dots + (n - 1)$ . 由于当  $x_i = x_j$  时  $f = 0$ , 因此  $f$  包含因式  $x_i - x_j$ , 从而

$$f = g \prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i).$$

比较两边次数可知  $g$  是常数. 注意到  $\prod_{i=1}^n x_i^{i-1}$  只出现在范德蒙行列式对角元的乘积中, 且它在  $\prod_{1 \leq i < j \leq n} (x_j - x_i)$  中的系数是 1. 因此  $g = 1$ . □

例. 计算

$$\begin{vmatrix} 1^{50} & 2^{50} & \cdots & 100^{50} \\ 2^{50} & 3^{50} & \cdots & 101^{50} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 100^{50} & 101^{50} & \cdots & 199^{50} \end{vmatrix}.$$



例. 计算

$$\begin{vmatrix} 1^{50} & 2^{50} & \cdots & 100^{50} \\ 2^{50} & 3^{50} & \cdots & 101^{50} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 100^{50} & 101^{50} & \cdots & 199^{50} \end{vmatrix}.$$

**证明.** 将第一行换成  $(x+1)^{50}, \dots, (x+100)^{50}$ , 并将行列式记为  $f(x)$ . 那么  $f(1) = \cdots = f(99) = 0$ .

例. 计算

$$\begin{vmatrix} 1^{50} & 2^{50} & \cdots & 100^{50} \\ 2^{50} & 3^{50} & \cdots & 101^{50} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 100^{50} & 101^{50} & \cdots & 199^{50} \end{vmatrix}.$$

**证明.** 将第一行换成  $(x+1)^{50}, \dots, (x+100)^{50}$ , 并将行列式记为  $f(x)$ . 那么  $f(1) = \cdots = f(99) = 0$ . 注意到  $f$  的次数不超过 50, 因此  $f \equiv 0$ . □

例. 计算

$$\begin{vmatrix} 1^{50} & 2^{50} & \cdots & 100^{50} \\ 2^{50} & 3^{50} & \cdots & 101^{50} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 100^{50} & 101^{50} & \cdots & 199^{50} \end{vmatrix}.$$

**证明.** 将第一行换成  $(x+1)^{50}, \dots, (x+100)^{50}$ , 并将行列式记为  $f(x)$ . 那么  $f(1) = \cdots = f(99) = 0$ . 注意到  $f$  的次数不超过 50, 因此  $f \equiv 0$ .  $\square$

同理若  $k < n - 1$ ,  $\left| ((a_i + b_j)^k)_{1 \leq i, j \leq n} \right| = 0$ .











## 第四节 逆矩阵

- 方阵的伴随矩阵
- 逆矩阵的定义和形式
- 逆矩阵的性质
- 克拉默法则
- 逆矩阵的应用

定义. 设  $A = (a_{ij})$  为  $n \geq 2$  阶方阵. 由  $A$  的代数余子式形成的  $n$  阶方阵

$$A^* = (A_{ji}) = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

称为  $A$  的伴随矩阵.

**定义.** 设  $A = (a_{ij})$  为  $n \geq 2$  阶方阵. 由  $A$  的代数余子式形成的  $n$  阶方阵

$$A^* = (A_{ji}) = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

称为  $A$  的**伴随矩阵**.

注意, 伴随矩阵的  $(i, j)$  元是代数余子式  $A_{ji}$  而不是  $A_{ij}$ .

**定义.** 设  $A = (a_{ij})$  为  $n \geq 2$  阶方阵. 由  $A$  的代数余子式形成的  $n$  阶方阵

$$A^* = (A_{ji}) = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

称为  $A$  的**伴随矩阵**.

注意, 伴随矩阵的  $(i, j)$  元是代数余子式  $A_{ji}$  而不是  $A_{ij}$ .

$A^*$  对应的线性变换是  $A$  对应的线性变换  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  诱导的  $n-1$  次外代数的对偶空间上的线性变换  $(\wedge^{n-1}\mathbb{R}^n)^* \rightarrow (\wedge^{n-1}\mathbb{R}^n)^*$ , 感兴趣的可自行阅读有关材料.

例. 若  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则  $A^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

例. 若  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则  $A^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

伴随矩阵满足如下性质:

例. 若  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则  $A^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

伴随矩阵满足如下性质:

(1)  $AA^* = A^*A = |A|E_n$ .

例. 若  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则  $A^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

伴随矩阵满足如下性质:

(1)  $AA^* = A^*A = |A|E_n$ .

这是因为

$$AA^* = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

例. 若  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , 则  $A^* = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

伴随矩阵满足如下性质:

(1)  $AA^* = A^*A = |A|E_n$ .

这是因为

$$AA^* = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{pmatrix}$$

的  $(i, j)$  元是  $a_{i1}A_{j1} + \cdots + a_{in}A_{jn} = \begin{cases} |A|, & i = j; \\ 0, & i \neq j. \end{cases}$



























## 例: 伴随矩阵的性质

例. 设非零  $n \geq 3$  实方阵  $A$  满足对任意  $i, j$ ,  $a_{ij} = A_{ij}$ . 求  $|A|$ .























由此得到对应的矩阵的逆的定义:

由此得到对应的矩阵的逆的定义:

**定义.** 设  $A$  是  $n$  阶方阵. 若存在  $n$  阶方阵  $B$  使得

$$AB = BA = E_n,$$

则称  $A$  是**可逆矩阵**,  $B$  是  $A$  的**逆矩阵**.









若  $A$  可逆, 从  $AA^{-1} = E$  可知  $|A| \cdot |A^{-1}| = 1$ .

若  $A$  可逆, 从  $AA^{-1} = E$  可知  $|A| \cdot |A^{-1}| = 1$ . 从而  $|A| \neq 0$ .



若  $A$  可逆, 从  $AA^{-1} = E$  可知  $|A| \cdot |A^{-1}| = 1$ . 从而  $|A| \neq 0$ .

反之, 若  $|A| \neq 0$ , 则

$$AA^* = A^*A = |A|E, \quad A \cdot \frac{1}{|A|}A^* = \frac{1}{|A|}A^* \cdot A = E,$$

若  $A$  可逆, 从  $AA^{-1} = E$  可知  $|A| \cdot |A^{-1}| = 1$ . 从而  $|A| \neq 0$ .

反之, 若  $|A| \neq 0$ , 则

$$AA^* = A^*A = |A|E, \quad A \cdot \frac{1}{|A|}A^* = \frac{1}{|A|}A^* \cdot A = E, \quad A^{-1} = \frac{1}{|A|}A^*.$$













例. 证明  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  可逆并求其逆矩阵.

## 例: 计算逆矩阵

例. 证明  $A = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$  可逆并求其逆矩阵.

解答. 由于  $|A| = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1$ , 因此  $A$  可逆.







## 例: 计算逆矩阵

例.  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 3 & 4 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} 2 & 7 & -2 \\ -1 & -3 & 5 \\ 1 & 5 & 11 \end{pmatrix}$  是否可逆? 若可逆求其逆矩阵.

解答. 由于  $|A| \stackrel{r_3 + r_1}{=} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 5 & 5 \end{vmatrix} = 10$ , 因此  $A$  可逆,



















## 逆矩阵的计算方法

逆矩阵通常采用下述方法计算:

- (1) 利用公式  $A^{-1} = \frac{1}{|A|} A^*$ , 适用于 2, 3 阶方阵, 或用于抽象分析.
- (2) 寻找方阵  $B$  使得  $AB = E$ , 适用于抽象矩阵求逆.















设  $f(x)$  是一多项式,  $f(A) = O$ , 我们想求  $(A - aE)^{-1}$ .









逆矩阵满足如下性质:

逆矩阵满足如下性质:

- (1) 设  $A$  可逆,  $\lambda \neq 0$ .

逆矩阵满足如下性质:

(1) 设  $A$  可逆,  $\lambda \neq 0$ .

- $|A^{-1}| = |A|^{-1}$ ;



逆矩阵满足如下性质:

(1) 设  $A$  可逆,  $\lambda \neq 0$ .

- $|A^{-1}| = |A|^{-1}$ ;
- $A^{-1}$  可逆, 且  $(A^{-1})^{-1} = A$ ;
- $\lambda A$  可逆, 且  $(\lambda A)^{-1} = \frac{1}{\lambda} A^{-1}$ ;





















## 例: 逆矩阵的性质

例. 多选题: 若  $A, B, C$  为同阶方阵, 且  $A$  可逆, 则( ).

(A) 若  $AB = AC$ , 则  $B = C$

(B) 若  $AB = CB$ , 则  $A = C$

(C) 若  $AB = O$ , 则  $B = O$

(D) 若  $BC = O$ , 则  $B = O$

## 例: 逆矩阵的性质

例. 多选题: 若  $A, B, C$  为同阶方阵, 且  $A$  可逆, 则( AC ).

(A) 若  $AB = AC$ , 则  $B = C$

(B) 若  $AB = CB$ , 则  $A = C$

(C) 若  $AB = O$ , 则  $B = O$

(D) 若  $BC = O$ , 则  $B = O$

## 例: 逆矩阵的性质

例. 多选题: 若  $A, B, C$  为同阶方阵, 且  $A$  可逆, 则( AC ).

(A) 若  $AB = AC$ , 则  $B = C$

(B) 若  $AB = CB$ , 则  $A = C$

(C) 若  $AB = O$ , 则  $B = O$

(D) 若  $BC = O$ , 则  $B = O$

练习.

























例. 设  $\mathbf{A}$  是 3 阶方阵,  $|\mathbf{A}| = \frac{1}{2}$ . 求  $|(2\mathbf{A})^{-1} - (2\mathbf{A})^*|$ .



## 例: 逆矩阵的性质

例. 设  $\mathbf{A}$  是 3 阶方阵,  $|\mathbf{A}| = \frac{1}{2}$ . 求  $|(2\mathbf{A})^{-1} - (2\mathbf{A})^*|$ .

解答.

$$(2\mathbf{A})^{-1} - (2\mathbf{A})^* = \frac{1}{2}\mathbf{A}^{-1} - 2^2\mathbf{A}^* = \mathbf{A}^* - 4\mathbf{A}^* = -3\mathbf{A}^*,$$

因此

$$|(2\mathbf{A})^{-1} - (2\mathbf{A})^*| = -27|\mathbf{A}^*| = -27|\mathbf{A}|^2 = -\frac{27}{4}.$$

## 例：逆矩阵计算方阵的幂

例. 设  $P = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ ,  $\Lambda = \begin{pmatrix} 1 & \\ & 2 \end{pmatrix}$ , 求  $(P\Lambda P^{-1})^n$ .









## 例: 矩阵乘积的伴随

例. 证明  $(AB)^* = B^*A^*$ .

证明. 若  $A, B$  均可逆, 则

$$(AB)^* = |AB|(AB)^{-1} = |A| \cdot |B|B^{-1}A^{-1} = A^*B^*.$$

















































































































左图是一张夏天的风景图, 我们希望把它修改成秋天的景色. Photoshop 提供了将颜色重新搭配的通道混合器. 用取色工具选取树叶、蓝天、地面的颜色, 分别得到 RGB 值为

$$(59, 181, 19), \quad (90, 185, 249), \quad (210, 205, 186).$$

我们希望将树叶变成金黄色 RGB(234, 228, 70) 而保持蓝天和地面的颜色不变. 则我们需要的矩阵  $A$  满足

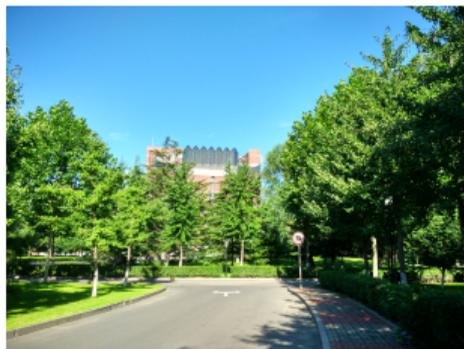
$$A \begin{pmatrix} 59 & 90 & 210 \\ 181 & 185 & 205 \\ 19 & 249 & 186 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 234 & 90 & 210 \\ 228 & 185 & 205 \\ 70 & 249 & 186 \end{pmatrix}.$$



解得

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 234 & 90 & 210 \\ 228 & 185 & 205 \\ 70 & 249 & 186 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 59 & 90 & 210 \\ 181 & 185 & 205 \\ 19 & 249 & 186 \end{pmatrix}^{-1} \approx \begin{pmatrix} 0.43 & 1.23 & -0.70 \\ -0.15 & 1.33 & -0.19 \\ -0.17 & 0.36 & 0.79 \end{pmatrix}.$$

分别在通道混合器的红绿蓝通道输入上面三行即可.



## 第五节 分块矩阵

- 分块矩阵的定义和运算
- 特殊分块矩阵

有时为了研究矩阵和其部分元素形成的矩阵的联系, 需要使用分块法将其进行拆分:

有时为了研究矩阵和其部分元素形成的矩阵的联系, 需要使用**分块法**将其进行拆分:

**定义.** 用若干条横线和竖线将矩阵  $A$  分成许多小矩阵, 每个小矩阵成为  $A$  的子块, 以子块为元素的矩阵称为**分块矩阵**.

有时为了研究矩阵和其部分元素形成的矩阵的联系, 需要使用**分块法**将其进行拆分:

**定义.** 用若干条横线和竖线将矩阵  $A$  分成许多小矩阵, 每个小矩阵成为  $A$  的子块, 以子块为元素的矩阵称为**分块矩阵**.

例如

$$A = \begin{pmatrix} O_{m \times n} & E_m \\ E_n & O_{n \times m} \end{pmatrix}$$

就是一个分块矩阵.

有时为了研究矩阵和其部分元素形成的矩阵的联系, 需要使用分块法将其进行拆分:

**定义.** 用若干条横线和竖线将矩阵  $A$  分成许多小矩阵, 每个小矩阵成为  $A$  的子块, 以子块为元素的矩阵称为分块矩阵.

例如

$$A = \begin{pmatrix} O_{m \times n} & E_m \\ E_n & O_{n \times m} \end{pmatrix}$$

就是一个分块矩阵. 事实上我们已经不加定义地用过分块矩阵了.

若分块矩阵  $A, B$  同型, 且每个对应分块也同型, 则  $A + B$  就是对应分块相加形成的分块矩阵:

$$\begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mathbf{B}_{11} & \cdots & \mathbf{B}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{B}_{s1} & \cdots & \mathbf{B}_{sr} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} + \mathbf{B}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} + \mathbf{B}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} + \mathbf{B}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} + \mathbf{B}_{sr} \end{pmatrix}.$$

## 分块矩阵的运算：加法和数乘

若分块矩阵  $A, B$  同型, 且每个对应分块也同型, 则  $A + B$  就是对应分块相加形成的分块矩阵:

$$\begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mathbf{B}_{11} & \cdots & \mathbf{B}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{B}_{s1} & \cdots & \mathbf{B}_{sr} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} + \mathbf{B}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} + \mathbf{B}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} + \mathbf{B}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} + \mathbf{B}_{sr} \end{pmatrix}.$$

数  $\lambda$  和分块矩阵的数乘, 就是  $\lambda$  和对应分块数乘形成的分块矩阵:

$$\lambda \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda \mathbf{A}_{11} & \cdots & \lambda \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \lambda \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix}.$$

设

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} \mathbf{B}_{11} & \cdots & \mathbf{B}_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{B}_{r1} & \cdots & \mathbf{B}_{rt} \end{pmatrix}$$

且  $\mathbf{A}_{ik}$  的列数和  $\mathbf{B}_{kj}$  的行数相同, 则

$$\mathbf{AB} = \begin{pmatrix} \mathbf{C}_{11} & \cdots & \mathbf{C}_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{C}_{s1} & \cdots & \mathbf{C}_{st} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{C}_{ij} = \sum_{k=1}^r \mathbf{A}_{ik} \mathbf{B}_{kj}.$$

设

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{s1} & \cdots & A_{sr} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B_{r1} & \cdots & B_{rt} \end{pmatrix}$$

且  $A_{ik}$  的列数和  $B_{kj}$  的行数相同, 则

$$AB = \begin{pmatrix} C_{11} & \cdots & C_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{s1} & \cdots & C_{st} \end{pmatrix}, \quad C_{ij} = \sum_{k=1}^r A_{ik} B_{kj}.$$

分块矩阵能相乘, 需要  $A$  的列块数和  $B$  的行块数要相等.

设

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{s1} & \cdots & A_{sr} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B_{r1} & \cdots & B_{rt} \end{pmatrix}$$

且  $A_{ik}$  的列数和  $B_{kj}$  的行数相同, 则

$$AB = \begin{pmatrix} C_{11} & \cdots & C_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{s1} & \cdots & C_{st} \end{pmatrix}, \quad C_{ij} = \sum_{k=1}^r A_{ik} B_{kj}.$$

分块矩阵能相乘, 需要  $A$  的列块数和  $B$  的行块数要相等. 然后得到乘积的每个分块表达式后, 相应的分块乘法也要能相乘.

设

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{s1} & \cdots & A_{sr} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ B_{r1} & \cdots & B_{rt} \end{pmatrix}$$

且  $A_{ik}$  的列数和  $B_{kj}$  的行数相同, 则

$$AB = \begin{pmatrix} C_{11} & \cdots & C_{1t} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{s1} & \cdots & C_{st} \end{pmatrix}, \quad C_{ij} = \sum_{k=1}^r A_{ik} B_{kj}.$$

分块矩阵能相乘, 需要  $A$  的列块数和  $B$  的行块数要相等. 然后得到乘积的每个分块表达式后, 相应的分块乘法也要能相乘. 这样分块矩阵的运算就如同把这些分块视作数一样运算.



设

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11} & \cdots & \mathbf{A}_{1r} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{s1} & \cdots & \mathbf{A}_{sr} \end{pmatrix},$$

则

$$\mathbf{A}^T = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_{11}^T & \cdots & \mathbf{A}_{s1}^T \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{A}_{1r}^T & \cdots & \mathbf{A}_{sr}^T \end{pmatrix}.$$

注意小块的位置需要转置, 每个小块也需要转置.

若方阵

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \mathbf{A}_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \mathbf{A}_m \end{pmatrix},$$

其中  $\mathbf{A}_1, \dots, \mathbf{A}_m$  都是方阵,

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵.

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵. 记作  $A = \text{diag}(A_1, \dots, A_m)$ .

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵. 记作  $A = \text{diag}(A_1, \dots, A_m)$ .

分块对角阵具有如下性质:

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵. 记作  $A = \text{diag}(A_1, \dots, A_m)$ .

分块对角阵具有如下性质:

(1)  $|A| = |A_1| \cdots |A_m|$ ;

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵. 记作  $A = \text{diag}(A_1, \dots, A_m)$ .

分块对角阵具有如下性质:

- (1)  $|A| = |A_1| \cdots |A_m|$ ;
- (2)  $A$  可逆当且仅当  $A_1, \dots, A_m$  均可逆, 此时  $A^{-1} = \text{diag}(A_1^{-1}, \dots, A_m^{-1})$ .

若方阵

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & & \\ & \ddots & \\ & & A_m \end{pmatrix},$$

其中  $A_1, \dots, A_m$  都是方阵, 称  $A$  为分块对角阵. 记作  $A = \text{diag}(A_1, \dots, A_m)$ .

分块对角阵具有如下性质:

- (1)  $|A| = |A_1| \cdots |A_m|$ ;
- (2)  $A$  可逆当且仅当  $A_1, \dots, A_m$  均可逆, 此时  $A^{-1} = \text{diag}(A_1^{-1}, \dots, A_m^{-1})$ .
- (3)  $A^k = \text{diag}(A_1^k, \dots, A_m^k)$ .

## 例: 分块对角阵

例. 求  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

## 例: 分块对角阵

例. 求  $\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 设  $\mathbf{A}_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{A}_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ ,

## 例: 分块对角阵

例. 求  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 设  $A_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ , 则  $A_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $A_2^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

## 例: 分块对角阵

例. 求  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 设  $A_1 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A_2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ , 则  $A_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ ,  $A_2^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ .

故  $A^{-1} = \text{diag}(A_1^{-1}, A_2^{-1}) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & & \\ -1 & 2 & & \\ & & 1/2 & 0 \\ & & 1/6 & 1/3 \end{pmatrix}$ .

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

## 例：分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆.

## 例：分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E.$

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E$ .  
则  $AA_1 = E, AA_2 = O, CA_2 + BA_4 = E$ .

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E$ .  
则  $AA_1 = E, AA_2 = O, CA_2 + BA_4 = E$ . 于是  $A_1 = A^{-1}, A_2 = O, A_4 = B^{-1}$ .

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E$ .  
则  $AA_1 = E, AA_2 = O, CA_2 + BA_4 = E$ . 于是  $A_1 = A^{-1}, A_2 = O, A_4 = B^{-1}$ . 再由  $CA_1 + BA_3 = O$  可得

$$A_3 = -B^{-1}CA_1 = -B^{-1}CA^{-1}.$$

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E$ .

则  $AA_1 = E, AA_2 = O, CA_2 + BA_4 = E$ . 于是  $A_1 = A^{-1}, A_2 = O, A_4 = B^{-1}$ . 再由  $CA_1 + BA_3 = O$  可得

$$A_3 = -B^{-1}CA_1 = -B^{-1}CA^{-1}.$$

$$\text{故 } \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} A^{-1} & O \\ -B^{-1}CA^{-1} & B^{-1} \end{pmatrix}.$$

## 例: 分块三角阵的逆

例. 设  $A, B$  均可逆, 求  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}$  的逆矩阵.

解答. 由  $\begin{vmatrix} A & O \\ C & B \end{vmatrix} = |A| \cdot |B| \neq 0$  可知该方阵可逆. 设  $\begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} = E$ .  
则  $AA_1 = E, AA_2 = O, CA_2 + BA_4 = E$ . 于是  $A_1 = A^{-1}, A_2 = O, A_4 = B^{-1}$ . 再由  $CA_1 + BA_3 = O$  可得

$$A_3 = -B^{-1}CA_1 = -B^{-1}CA^{-1}.$$

$$\text{故 } \begin{pmatrix} A & O \\ C & B \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} A^{-1} & O \\ -B^{-1}CA^{-1} & B^{-1} \end{pmatrix}.$$

由此可知, (分块) 上/下三角阵的逆还是 (分块) 上/下三角阵.

练习. 设  $A, B$  为同阶方阵,  $C = \begin{pmatrix} A & \\ & B \end{pmatrix}$ , 则  $C^* = ( \quad )$ .

(A)  $\begin{pmatrix} A^* & \\ & B^* \end{pmatrix}$

(B)  $\begin{pmatrix} B^* & \\ & A^* \end{pmatrix}$

(C)  $\begin{pmatrix} |B|A^* & \\ & |A|B^* \end{pmatrix}$

(D)  $\begin{pmatrix} |A|B^* & \\ & |B|A^* \end{pmatrix}$



## 第六节 矩阵的初等变换

- 初等矩阵
- 矩阵等价
- 初等变换解矩阵方程













































$$E(2(k))\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4k & 5k & 6k \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}.$$

$E(i(k))$  左乘在矩阵  $\mathbf{A}$  上, 即对  $\mathbf{A}$  实施  $kr_i$ .

$$E(3, 1(k))\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ k & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7+k & 8+2k & 9+3k \end{pmatrix}.$$







**定理.** 设  $A \in M_{m \times n}$ .



**定理.** 设  $A \in M_{m \times n}$ .

- (1) 对  $A$  实施一次**初等行变换**, 相当于在  $A$  的**左边**乘对应的  $m$  阶初等矩阵.
- (2) 对  $A$  实施一次**初等列变换**, 相当于在  $A$  的**右边**乘对应的  $n$  阶初等矩阵.

**定理.** 设  $A \in M_{m \times n}$ .

- (1) 对  $A$  实施一次**初等行变换**, 相当于在  $A$  的**左边**乘对应的  $m$  阶初等矩阵.
  - (2) 对  $A$  实施一次**初等列变换**, 相当于在  $A$  的**右边**乘对应的  $n$  阶初等矩阵.
- 对应的初等矩阵就是对单位阵  $E$  实施相应的初等变换得到的矩阵.





## 例：初等矩阵与初等变换

**例.** 设  $A$  为 3 阶可逆方阵, 将  $A$  的第 1 列与第 2 列交换得  $B$ , 再把  $B$  的第 2 列加到第 3 列得到  $C$ . 求  $Q = A^{-1}C$ .

**解答.** 
$$B = A \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, C = B \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = AQ.$$







## 例: 初等矩阵的逆

由于初等变换都是可逆, 因此初等矩阵也都是可逆的:

## 例: 初等矩阵的逆

由于初等变换都是可逆, 因此初等矩阵也都是可逆的:

$$(1) \mathbf{E}(i, j)\mathbf{E}(i, j) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i, j)^{-1} = \mathbf{E}(i, j);$$

## 例: 初等矩阵的逆

由于初等变换都是可逆, 因此初等矩阵也都是可逆的:

$$(1) \mathbf{E}(i, j)\mathbf{E}(i, j) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i, j)^{-1} = \mathbf{E}(i, j);$$

$$(2) \mathbf{E}(i(k))\mathbf{E}(i(\frac{1}{k})) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i(k))^{-1} = \mathbf{E}(i(\frac{1}{k}));$$

## 例: 初等矩阵的逆

由于初等变换都是可逆, 因此初等矩阵也都是可逆的:

$$(1) \mathbf{E}(i, j)\mathbf{E}(i, j) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i, j)^{-1} = \mathbf{E}(i, j);$$

$$(2) \mathbf{E}(i(k))\mathbf{E}(i(\frac{1}{k})) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i(k))^{-1} = \mathbf{E}(i(\frac{1}{k}));$$

$$(3) \mathbf{E}(i, j(k))\mathbf{E}(i, j(-k)) = \mathbf{E} \implies \mathbf{E}(i, j(k))^{-1} = \mathbf{E}(i, j(-k)).$$























我们来看初等行变换能够将矩阵化简成何种形式.



















定义. 满足下述条件的矩阵称为行阶梯形矩阵:

- (1) 每个非零行的第一个非零元只出现在上一行第一个非零元的右边;
- (2) 零行只可能出现在最下方.







































**命题.**  $n$  阶方阵  $A$  可逆  $\iff$  它的行最简形为  $E_n$ .











**命题.** 设  $A$  是  $n$  阶方阵. 若  $|A| = 0$ , 则  $Ax = 0$  有非零解.





















定义.













































## 例: 初等变换

例. 将矩阵  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$  表示成有限个初等阵的乘积.







若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ .

## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \xrightarrow{r} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ .



## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \overset{r}{\sim} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ . 即  $P = A^{-1}, X = A^{-1}B$ . 所以

$$AX = B \iff X = A^{-1}B \iff (A, B) \overset{r}{\sim} (E, X).$$

## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \overset{r}{\sim} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ . 即  $P = A^{-1}$ ,  $X = A^{-1}B$ . 所以

$$AX = B \iff X = A^{-1}B \iff (A, B) \overset{r}{\sim} (E, X).$$

同理

$$XA = C \iff X = CA^{-1} \iff \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \overset{c}{\sim} \begin{pmatrix} E \\ X \end{pmatrix}.$$

## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \overset{r}{\sim} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ . 即  $P = A^{-1}$ ,  $X = A^{-1}B$ . 所以

$$AX = B \iff X = A^{-1}B \iff (A, B) \overset{r}{\sim} (E, X).$$

同理

$$XA = C \iff X = CA^{-1} \iff \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \overset{c}{\sim} \begin{pmatrix} E \\ X \end{pmatrix}.$$

所以我们可使用初等变换解该类型矩阵方程.

## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \overset{r}{\sim} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ . 即  $P = A^{-1}, X = A^{-1}B$ . 所以

$$AX = B \iff X = A^{-1}B \iff (A, B) \overset{r}{\sim} (E, X).$$

同理

$$XA = C \iff X = CA^{-1} \iff \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \overset{c}{\sim} \begin{pmatrix} E \\ X \end{pmatrix}.$$

所以我们可使用初等变换解该类型矩阵方程.

特别地,  $(A, E) \overset{r}{\sim} (E, A^{-1})$  可用来帮助计算矩阵的逆.

## 初等变换解矩阵方程

若  $A$  可逆, 则  $AX = B \iff X = A^{-1}B$ . 若  $(A, B) \overset{r}{\sim} (E, X)$ , 则存在可逆矩阵  $P$  使得  $P(A, B) = (E, X)$ . 即  $P = A^{-1}, X = A^{-1}B$ . 所以

$$AX = B \iff X = A^{-1}B \iff (A, B) \overset{r}{\sim} (E, X).$$

同理

$$XA = C \iff X = CA^{-1} \iff \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} \overset{c}{\sim} \begin{pmatrix} E \\ X \end{pmatrix}.$$

所以我们可使用初等变换解该类型矩阵方程.

特别地,  $(A, E) \overset{r}{\sim} (E, A^{-1})$  可用来帮助计算矩阵的逆.

例. 求  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \end{pmatrix}$  的逆.

























































